

## **Matériel :**

- 6 pions
- 1 dé
- une plaquette IMOCA par joueur
- Cartes questions
- puzzle du voilier et trophées

**Nombre de joueurs : 6**



# VOILE & FRACTIONS

*En avant pour le Vendée Globe !*

## **Privilèges et pièges :**



**Tu avances de 2 cases**



**Tu perds un morceau de ton voilier**



**Ton voisin à bâbord (gauche) perd un morceau de voilier**



**Ton voisin à tribord (droite) perd un morceau de voilier**



**Tu gagnes un morceau de ton voilier**

Si tu tombes sur la case centrale en cours de partie :  
tu peux choisir la couleur de carte de ton choix.

## **But du jeu :**

Être le premier joueur à reconstituer son voilier et à aller récupérer le trophée du Vendée Globe.

## **Règles du jeu :**

Le premier joueur lance le dé et avance sur le plateau dans le sens qu'il souhaite. (avancer ou reculer)

S'il tombe sur une case de couleur, il répond à la carte correspondante.

- Si la réponse est exacte, il ne bouge pas. Il peut bénéficier du privilège du symbole (récupérer un morceau du voilier ou piéger un voisin de jeu)
- Si la réponse est fausse alors il ne jouera pas au prochain tour de jeu.

Une fois son voilier reconstitué, le joueur doit alors se diriger sur la case centrale du trophée pour gagner la partie.