

ATELIER 1

	atelier dirigé	Atelier Itsem	Atelier autonomie 1	Atelier autonomie 2
nom domaine	<i>se déplacer sur une piste</i> <u>Jeu maths : les animaux dans la ferme (VLM)</u> 1	<i>PSIC</i> <u>"La moufle dans la neige"</u> Etape 1	<i>Découvrir la matière/ approcher les nombres</i> <i>PAM : le gâteau à 3 bougies</i>	<i>PSCI</i> <u>Coloriage de Janvier</u>
activité	jeu piste : lancer le dé de couleur et avancer l'animal sur la couleur indiqué. Le but est de rentrer l'animal le plus vite dans la ferme. Travail sur le sens de la piste, lancer le dé	1) découper (ou déchirer) des petits papiers de couleurs et les coller sur la moufle (papier canson).	Former des petites galettes en pâte à modeler puis planter seulement 3 allumettes pour représenter les bougies du gâteau.	colorier le dessin de janvier
matériel	jeu plastifié dé en mousse (couleur vert, bleu, rouge) 2 animaux en plastique	(ciseau) papier couleur patron moufle	PAM allumettes de bois	feuille coloriage feutre

ATELIER 2

	vis à devisser	Cuisine	Puzzle	perles collier
Lundi				
Mardi				
Jeudi	 	 	 	 
Vendredi	∞	∞	∞	∞

APRES-MIDI :

+ARTS VISUELS : Couverture du 2ème cahier d'activité

ATELIERS 1 MS MATIN

Lundi : Découvrir le monde	Mardi: découvrir l'écrit	Jeudi : Maths	Vendredi :
<u>Coloriage de Janvier</u> colorier le dessin de janvier	<u>Fiche : recomposer le mot MOUFLE</u> coller les lettres du mot MOUFLE puis écrire le mot MOUFLE en majuscule et colorier le dessin de la moufle	<u>Les hérissons 2 VLM p.</u> Rappel de la situation précédente. Carte mémoire : reconstituer 1 hérisson avec 5 piquants. + PAM : hérisson avec 5 pics de 2 couleurs.	Sortie Capsciences
feuille coloriage feutre	fiche de travail colle, crayon papier, feutre.	carte jeu hérisson PAM, allumettes vertes et roses	

ATELIERS 2 MS MATIN

Lundi : maths	Mardi : Pic	Jeudi : écriture	
<u>PAM et hérisson 1 (décomposition du chiffre 5)</u> 1) former des boules représentant les hérissons et mettre 5 allumettes représentant les 5 piquants. Faire 5 hérissons chacun. 2) La maîtresse enlève de 1 à 4 piquants sur chaque hérisson et les élèves doivent compléter les hérissons avec les pics manquants.	<u>PSIC "La moufle dans la neige"</u> 1) découper (ou déchirer) des petits papiers de couleurs et les coller sur la moufle (papier canson). 2) sur feuille canson bleu : empreinte de flocon peinture blanche et coller la moufle	<u>lettre droites H et E</u> Entraînement à l'écriture des lettres droites. Entraînement sur ardoise puis fiche de travail.	Sortie Capsciences
PAM allumettes en bois	(ciseau) papier couleur patron moufle	ardoise, feutre fiche, crayon à papier.	

MOTRICITÉ

LUNDI	MARDI	JEUDI	VENDREDI
<p>jeu : courir pour transporter " les déménageurs</p>	<p>Parcours 4 pattes, roues</p>	<p>découverte du matériel : Les cordelettes</p>	<p>∞</p>
<p><i>Seance 1</i></p> <p><i>Jeu des déménageurs</i></p> <p><i>Transporter des briques et autres objets d'un coin de la salle à l'autre en courant avant le coup de sifflet.</i></p> <p><i>Les mettre dans une grosse boîte.</i></p>		<p><u><i>Situation 1 :</i></u></p> <p><i>Jeu libre avec les cordelettes</i></p> <p><i>- refaire la meme situation qu'un élève.</i></p> <p><i>- trouver les situations dangereuses.</i></p>	<p>SORTIE CAPSCIENCES</p>