

EQUIPE CM2

Enigme 1 : Chercher les pays sur le planisphère, trouver le code selon le quadrillage de la carte du monde et identifier le mot DICO

Enigme 2 : feuilleter les dictionnaires et trouver les papiers avec des numéros de page. Aller aux pages indiquées pour trouver les mots HORLOGE - MINUIT

Enigme 3 : Trouver l'image de l'horloge indiquant minuit dans la classe et réaliser les calculs au dos de l'image. Trouver le mot de passe grâce à l'alphabet codé (A=1)

Enigme 1 : Chercher les enveloppes cachées dans la classe et décoder le message de l'enveloppe (Tableau) à l'aide de l'alphabet A=1

A=1

EQUIPE CE1 ET CE2

Enigme 2 : Réaliser les calculs derrière le tableau et trouver le mot indice à l'aide du crypto-couleur.

Enigme 1 : Décoder le mot VAMPIRE en morse écrit sur la table ardoise à l'aide d'un stylo invisible (lumière bleue)

EQUIPE CMI

Enigme 2 : Trouver les images de vampire dans la classe, réaliser les calculs derrière chaque image et associer les vampires de la même couleur pour obtenir 4 dates de type /

Enigme 3 : Fouiller les calendriers incollables et trouver les bonnes dates. Sur ces pages auront été positionnés 4 carrés magiques. Réaliser les carrés magiques. Associer les cases colorées pour trouver le mot de passe à l'aide de l'alphabet A=1

Enigme 4 : Regarder le bon mois des cupcakes de la classe pour trouver le mot de passe qui déverrouille le fichier du tbi

Enigme 3 : Aller au lieu indiqué et trouver les images de chauves-souris pour trouver l'indice où se trouve le mot de passe. (avril)

Déverrouiller un des 3 fichiers du TBI avec le mot de passe et obtenir une partie du code du cadenas

